**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU – Uvid u istoriju**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Filip Janković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](#_Toc3572630)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3572631)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3572632)

[2 SSU – Uvid u istoriju 4](#_Toc3572633)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3572634)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3572635)

[2.2.1 Korisnik pali Match history 4](#_Toc3572636)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc3572637)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc3572638)

[2.5 Posledice 4](#_Toc3572639)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija pregleda istorije mečeva, ulogovanog korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše scenario pregleda najboljih rezultata, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU – Uvid u istoriju

## Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovom konkretnom slučaju je reč o pregledu istorije igrača.

## Tok događaja

### Korisnik pali Match history

Korisnik klikom na "Match history", iz glavnog menija, otvara prozor u kome su informacije o njegovim nedavnim mečevima koje može da pregleda, gde ima informaciju o broju poena, kao i o ishodu te partije.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao običan ili VIP korisnik.

## Posledice

Nema posledica.